

EQUIPA DE FORMADORES (2011/2012)



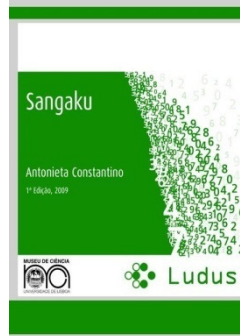
Adelaide Carreira é licenciada em Matemática pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, onde exerce funções, encontra-se na fase final da elaboração da sua tese de doutoramento em Divulgação da Matemática na Escola de Ciências da Universidade do Minho. Tem colaborado em diversas acções de formação para professores dos vários níveis de escolaridade. Nos últimos anos tem desenvolvido diversos projectos de divulgação da Matemática como exposições temáticas, organização de Semanas da Matemática e da Ciência em escolas básicas e secundárias e colabora na dinamização de dois projectos de actividades extracurriculares para a pré-escola e 1º ciclo, organizados, um pelo Departamento de Matemática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, e outro, pela Escola de Ciências da Universidade do Minho.



Alda Carvalho é licenciada em matemática aplicada pela FCUL, mestre em modelação dos recursos marinhos pelo IST/UTL e doutorada em matemática aplicada no ISEG/UTL. Além de docente no ensino superior e investigadora do CEMAPRE/ISEG. Sócia fundadora da Associação Ludus, é membro da Comissão Organizadora do bem sucedido Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos.



Antonieta Constantino é professora titular de matemática no departamento de matemática e ciências experimentais na ES de Miraflores e é mestre em matemática pela FCUL. A sua investigação incide sobre a arte secular japonesa *Sangaku*. Em 2009 a Associação Ludus publicou o seu livro *Sangaku*.



Carlos Santos é doutorado em matemática (teoria de jogos combinatórios) pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. É Vice-Presidente da Associação Ludus onde tem sido grande impulsionador da divulgação da matemática recreativa e jogos matemáticos em Portugal. Publicou recentemente, a par de João Neto e Jorge Nuno Silva, as colecções *Jogos com História* e *Jogos do Mundo*, publicadas pela revista Visão e, a par de Luís Tirapicos e Nuno Crato, o livro *A Espiral Dourada*. Foi organizador de dezenas de acções de formação acreditada em temas tecnológicos (ligados à matemática), matemática recreativa e jogos, matemática elementar, geometria e matemática aplicada às ciências sociais.

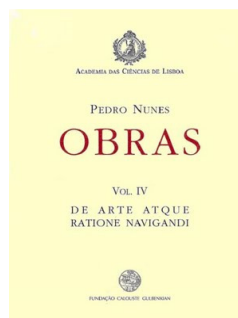




Helder Pinto é mestre em matemática pela Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra. Trabalhou na Associação Atractor. Actualmente encontra-se a fazer doutoramento em história da matemática na FCUL. Em 2009 a Associação Ludus publicou o seu livro *História da Matemática na Sala de Aula*



Henrique Leitão é doutorado em física teórica pela Universidade de Lisboa. Fez também estudos, a nível superior, de História, Filosofia e Línguas Clássicas. É Investigador Auxiliar do *Centro de História das Ciências* da Universidade de Lisboa e é um dos maiores conhecedores mundiais da obra de Pedro Nunes. Entre um vastíssimo número de publicações e projectos, destacamos as recentes *A Ciência na Aula da Esfera do Colégio de Santo Antão, 1590-1759* e a coordenação da Comissão Científica da edição das *Obras de Pedro Nunes* (Academia das Ciências de Lisboa).





João Pedro Neto é doutorado em Informática pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. É Vice-Presidente da Associação Ludus onde tem sido grande impulsionador da divulgação da matemática recreativa e jogos matemáticos em Portugal. Publicou recentemente, a par de Carlos Santos e Jorge Nuno Silva, as colecções *Jogos com História* e *Jogos do Mundo*, publicadas pela revista *Visão* e, a par de Jorge Nuno Silva, os livros *Jogos Matemáticos Jogos Abstractos* e *Jogos: Histórias de Família*.

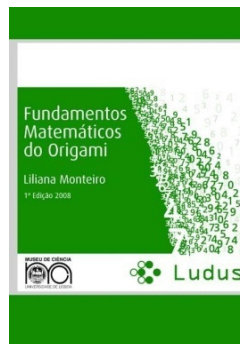


Jorge Nuno Silva é doutorado em matemática por UC Berkeley. É professor na Universidade de Lisboa, presidente da Associação Ludus e Director do *Jornal de Matemática Elementar*. Desde há muito ligado à formação de professores, nomeadamente orientando estágios e teses de mestrado na FCUL e noutras instituições, para além das acções de formação ministradas. Os seus interesses centram-se na História e Pedagogia da Matemática, nomeadamente dos Jogos Matemáticos. Publicou livros de Matemática Pura, de Jogos Matemáticos e de Matemática Recreativa, sendo os mais recentes manuais escolares (ver imagem relativa ao manual do módulo B5 dos cursos profissionais).





Liliana Monteiro é mestre em matemática pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Entre os seus interesses destacam-se as aplicações da matemática, área em que possui pós-graduação. Como resultado da sua dissertação de mestrado sobre a arte secular *Origami*, a Associação Ludus publicou em 2008 o seu livro *Fundamentos Matemáticos do Origami*.



Paulo Moreira é mestre em ensino da matemática pela Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa. Actualmente, e de alguns nos anos a esta parte, é professor de matemática no ensino profissional. Tendo conhecimentos na área da coordenação e dinamização presencial e e-Learning, tem dinamizado inúmeras acções de formação em temas tecnológicos e de apoio à formação.



Valter Nunes é professor de matemática no departamento de matemática e ciências experimentais na Escola Básica 2, 3 D. Pedro IV e é mestre em matemática para professores pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Foi dinamizador de dezenas de acções de formação acreditada em temas tecnológicos (ligados à matemática), matemática recreativa e jogos.



Victor Fiarresga licenciou-se em Ensino da Matemática pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa e é Mestre em Matemática para Professores pela mesma faculdade. A sua dissertação de mestrado é sobre Criptografia e Matemática.