

Guia da Final

7º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos

1

A final do 7º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM7) realiza-se no próximo dia 18 de Março no Campus do Instituto Superior de Engenharia de Lisboa (ISEL). Na presente edição do CNJM participarão 2440 alunos de 578 instituições de ensino nacional.

As escolas ao chegarem ao ISEL devem dirigir-se à Recepção para realizarem o seu registo, chama-se a atenção para a importância do código da escola (já publicado [no sítio do CNJM7](#)). O processo de registo deve ser efectuado o mais cedo possível para que todos os horários previstos sejam cumpridos.

Durante o referido processo será entregue o saco de cada escola ao professor responsável pela mesma. O saco contém: as camisolas (*t-shirts*) coloridas e os crachás que identificarão os jogadores; a senha para levantar as merendas; e informação diversa, relativa ao CNJM7 e às entidades que se associaram ao CNJM7.

Durante o dia 18 de Março, a organização do CNJM7 garante, mediante reserva prévia, estacionamento para todos os veículos autorizados. À chegada ao parque (ver [Google Map do CNJM7](#)) o professor responsável será abordado por um vigilante, com quem deve confirmar a reserva do parque de estacionamento.

A comissão organizadora do CNJM7, em colaboração com as diversas áreas departamentais do ISEL e outras entidades ou indivíduos que se associaram a este evento, oferece um programa de actividades paralelas ao CNJM7 (ver pág. 10) com o intuito de que este dia seja um sucesso, quer ao nível dos jogos, quer ao nível das escolhas de futuro dos nossos alunos.

Agradecendo o empenho e colaboração de todos, esperamos que o CNJM7 vá de encontro às suas melhores expectativas.

A Comissão Organizadora do CNJM7

Horários Importantes

- **Recepção:** entre as 8h30 e as 10h30 (Edifício C, piso -1);
- **Eliminatórias:** a partir das 9h (Edifício C, piso 1 e 2);
- Entrega das **merendas:** entre as 12h e as 14h (Refeitório, Edifício Principal);
- **Finais:** a partir das 14h (Edifício C, piso 4);
- Entrega de **prémios:** prevista para as 17h15.

2

Sobre o Campeonato

- Os alunos **não podem jogar sem a camisola** vestida e sem apresentarem o crachá;
- Pede-se o favor de escreverem o nome dos alunos no verso do respectivo crachá;
- Os **alunos** devem ser encaminhados aos **Pontos de Encontro** (Piso 0) do respectivo nível de ensino (1º, 2º e 3º Ciclos e Secundário). A partir daqui todos os alunos ficam em área reservada aos participantes, seguindo os **professores para as áreas de acesso geral** (Piso -1, 3 e 4);
- Todas as **eliminatórias** terão lugar nos **Pisos 1 e 2**. As **finais** realizar-se-ão no **Piso 4**;
- **Após terem realizado o seu torneio**, os alunos devem manter o crachá mas **tirar a camisola**, indo para os **Pontos de Entrega** (Piso 3). Os participantes do **1º e 2º ciclos** só poderão abandonar o respectivo Ponto de Entrega na companhia do **professor responsável**;
- Os **resultados** das várias eliminatórias vão sendo anunciados nos **locais de projecção**, previamente anunciados;
- Ficará **apurado para a final o primeiro aluno em cada torneio**.

Outros

- Em caso de dúvidas ou problemas contactar:
 - Prof. Alda Carvalho – 914126968;
 - Prof. Cátia Lente – 914684521.
- Informações diversas sobre bares/cafés e locais das actividades paralelas acompanham este guia;
- Existem casas de banho em todos os pisos do Edifício C.

Código dos Crachás

$\underbrace{007}_{\text{Escola}} \cdot \underbrace{3}_{\text{Ciclo}} \cdot \underbrace{4}_{\text{Jogo}}$

3

$\text{Ciclo} = \left\{ \begin{array}{l} 1 - 1^{\circ} \text{ Ciclo} \\ 2 - 2^{\circ} \text{ Ciclo} \\ 3 - 3^{\circ} \text{ Ciclo} \\ 4 - \text{Secundário} \end{array} \right.$

$\text{Jogo} = \left\{ \begin{array}{l} 1 - \text{Semáforo} \\ 2 - \text{Cães e Gatos} \\ 3 - \text{Ouri} \\ 4 - \text{Hex} \\ 5 - \text{Rastros} \\ 6 - \text{Avanço} \end{array} \right.$

Código de Cores – Camisolas



1 – Semáforo
(Amarelo)



2 – Cães e Gatos
(Laranja)

Código de Cores – Camisolas (Cont.)



3 – Ouri
(Vermelho)



4 – Hex
(Azul)



5 – Rastros
(Verde Pistacho)



6 – Avanço
(Verde Wasabi)



(Branco)

Alimentação

A organização do CNJM7 oferece **alimentação a todos os participantes nos jogos**.

Na **recepção** do CNJM7 serão levantados, **pelos professores responsáveis**, os sacos com documentação e material referente ao campeonato. Estes incluem as **senhas** de alimentação, com as quais poderão ser levantadas as **merendas**.

Cada escola terá direito a **1 merenda por jogador e 1 merenda para o professor responsável**. Notar que o refeitório e restantes bares existentes no ISEL poderão ser utilizados, mas sem qualquer apoio por parte da organização.

As merendas incluem:

- 1 Sandes de queijo;
- 1 Sandes de chouriço;
- 1 Peça de fruta;
- 1 Pacote de bolachas pequeno;
- 1 Sumo de pacote;
- 2 Garrafas de água pequenas.

Entrega das merendas: estas apenas serão entregues ao professor responsável entre as 12h e as 14h no refeitório (Edifício Principal), mediante a apresentação da senha que se encontra no saco levantado na recepção.

Para mais informação consulte <http://ludicum.org/cnjm/7/>

Como Chegar ao ISEL?

Para conhecer a localização do ISEL consulte o endereço:

<http://www.isel.pt/plInst/Contactos/Geral.html>

6

Aqui encontra a localização do ISEL e os acessos através dos transportes públicos (Metro e Carris).

Caso se desloque para Lisboa com recurso à rede de transportes públicos, fique a conhecer as ligações que terá que efectuar para chegar ao ISEL:

- **Renex** (terminal: Gare do Oriente) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: São Sebastião / Saída: Chelas;
- **Rede de Expressos** (terminal: Sete Rios) -> **Metro**: Linha **Azul** / Direcção: Sta. Apolónia / Saída: São Sebastião (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas;
- **CP** (Norte - estação: Gare do Oriente) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: São Sebastião / Saída: Chelas;
- **CP/Fertagus** (Sul / Linha Sintra - estação: Sete Rios) -> **Metro**: Linha **Azul** / Direcção: Sta. Apolónia / Saída: São Sebastião (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas;
- **CP/Fertagus** (Sul / Linha Sintra - estação: Entrecampos) -> **Metro**: Linha **Amarela** / Direcção: Rato / Saída: Saldanha (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas;
- **CP/Fertagus** (Sul / Linha Sintra - estação: Roma/Areeiro) -> **Metro**: Linha **Verde** / Direcção: Cais do Sodré / Saída: Alameda (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas;
- **Transtejo/Soflusa** (terminal: Terreiro do Paço) -> **Metro**: Linha **Azul** / Direcção: Amadora Este / Saída: São Sebastião (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas;
- **Transtejo/Soflusa** (terminal: Terreiro do Paço) -> **Metro**: Linha **Azul** / Direcção: Amadora Este / Saída: Baixa-Chiado (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Verde** / Direcção: Campo Grande / Saída: Alameda (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas;
- **CP** (Linha Cascais) / **Transtejo/Soflusa** (terminal: Cais do Sodré) -> **Metro**: Linha **Verde** / Direcção: Campo Grande / Saída: Alameda (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas;
- **Autocarros Suburbanos** (terminal: Campo Grande) -> **Metro**: Linha **Amarela** / Direcção: Rato / Saída: Saldanha (*mudar para*) -> **Metro**: Linha **Vermelha** / Direcção: Oriente / Saída: Chelas.

O Local da Final

Clique para aceder a um *Google Map* com informação detalhada do Local da Final:

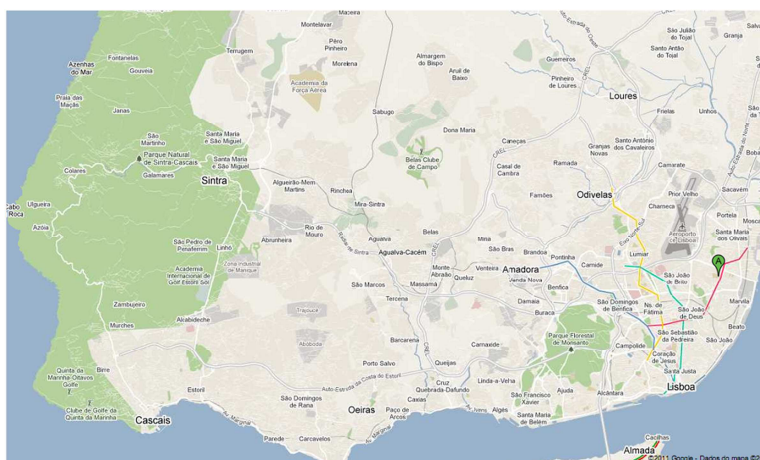
GPS: Latitude: 38.756095

Longitude: -9.115562

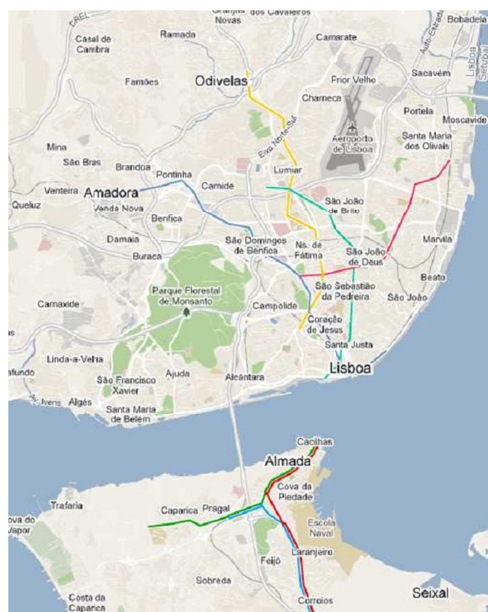


Ver na página seguinte detalhe do *Campus*.

Pode ainda ter uma ideia da localização do local da Final através das seguintes imagens:

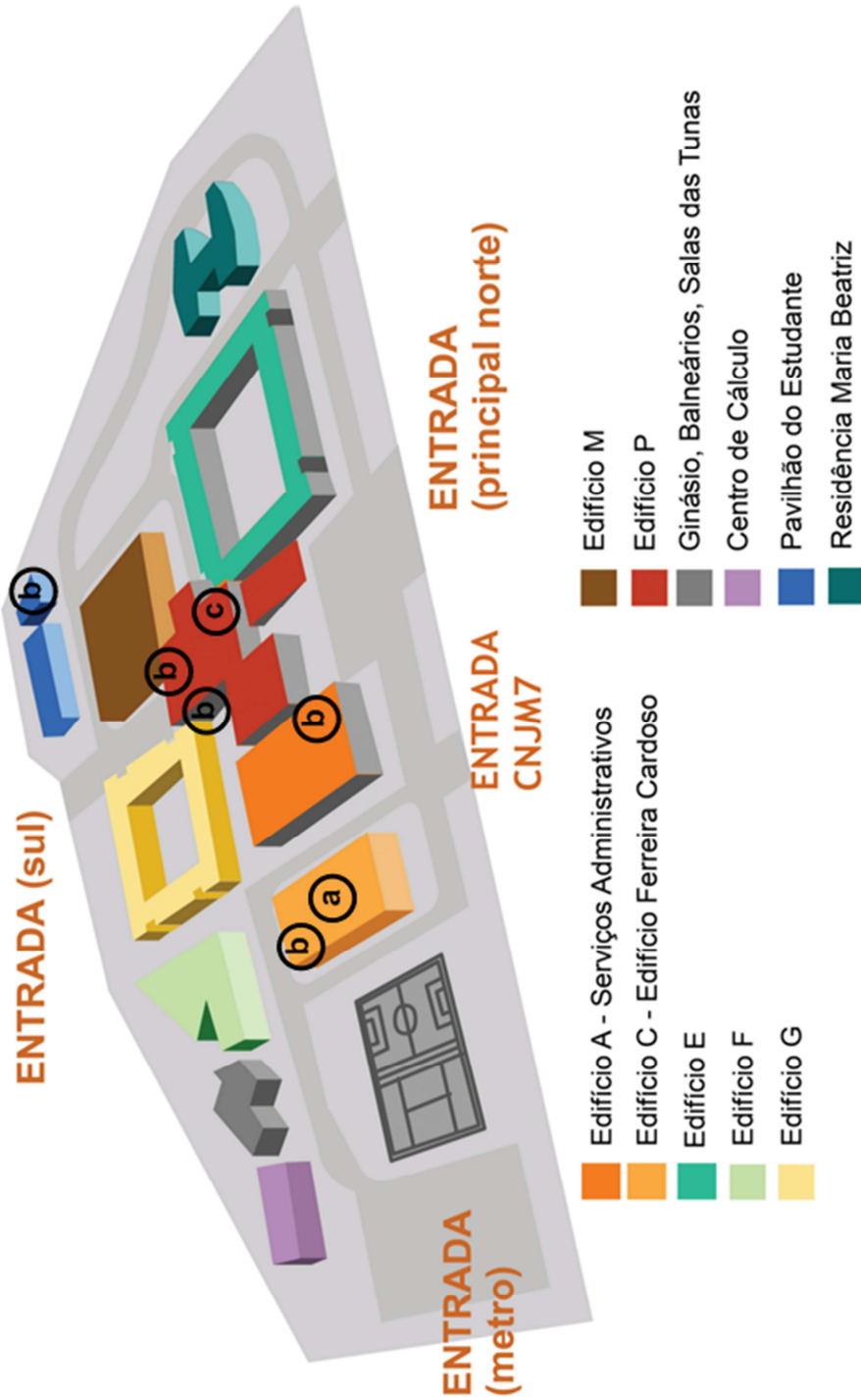


. 1 – Mapa de parte da região de Lisboa, com indicação das linhas do metropolitano de Lisboa (A=ISEL).



. 2 - Pormenor das linhas do metropolitano de Lisboa.

- Locais Importantes:**
- a) Local da Final
 - Recepção
 - Pontos de Encontro
 - Pontos de Entrega
 - Act. Paralelas
 - Exp. Patrocinadores
 - Jogos
 - b) Bar/Café
 - c) Refeitório (entrega das merendas)



Actividades Paralelas - Programa

Nome da Actividade	Público Alvo	Duração	Horário	Local	Nº Máx. Participantes	Promovida por	Mais informação
Campeonato de Blokus	Geral	30min	11h00-13h00 14h00-16h00	Piso 3 (Edif. C) Sala C.3.16	40	Mattel	Demonstração do jogo Blokus (ver expositor da Mattel). (2 sessões)
Circo Matemático	Geral	1h	11h00-12h00	Piso 3 (Edif. C) Auditório	130	Jorge Nuno Silva	(sessão única)
Experiências nos Laboratórios de Física	Geral	30min	10h00-12h00 14h00-16h00	Laboratório SAF (Edif. G)	20	SAF	Serão abordados os conceitos de atrito, onda, inércia, ou campo magnético.
"Explorações Geométricas"	3º Cíclo	1h	14h30-16h30		8	José Alberto Rodrigues	Explorações geométricas com origamis em sala de aula. (2 sessões)
Exposição: "Artesãos do século XXI"	Geral	todo o dia	todo o dia	Edifício Principal Átrio	-	Clementina Teixeira	deqb.ist.utl.pt/visitantes/artesaosfinalv2.pdf
Jogos com Alimentos	Geral	30min	10h00-13h00 14h00-17h00	Laboratório CEEQ (Edif. E)	20	CEEQ	Ver programa específico.
"Os segredos dos números primos"	Geral	-	13h15	Piso 3 (Edif. C) Auditório	130	António Machiavelo	-
"Os primórdios da Matemática"	Geral	-	15h00	Piso 3 (Edif. C) Auditório	130	António Machiavelo	-
Visita à Área Dep. de Eng. Electrónica e Telecomunicações e Computadores	2º e 3º Ciclos e Secundário	30min	todo o dia	Edifício F	20	ADEETC	-
Visita à Área Dep. de Eng. Mecânica	2º e 3º Ciclos e Secundário	30min	todo o dia	Edifício M	20	ADEM	-
Visita à Área Dep. de Eng. Química	2º e 3º Ciclos e Secundário	45min	todo o dia	Edifício E	40	Comissão de Imagem e Divulgação da ADEQ	-
Workshop de Pintura: "A Multiplicação das Cores"	Geral	1h	10h00-14h00	Piso 4 (Edif. C) Mediateca	40 (10/ciclo)	Isa Gonçal	Temas: 1C - Quais são as cores do arco-íris; 2C- As cores do meu País; 3C- A liberdade das cores; Sec- A outra face das cores.

Consulte o Google Map do CNJM7 em <http://ludicum.org/cnjm/7/>

Endereços Importantes

Site do CNJM'7: <http://ludicum.org/cnjm/7/>

10

Email de Contacto com a Comissão Organizadora: acarvalho@dem.isel.pt ou tasilva@dem.isel.pt

Entidade Organizadora: www.isel.pt

Entidades Promotoras: <http://ludicum.org/ludus/>

www.spm.pt

www.apm.pt

www.cienciaviva.pt

Transportes Públicos: www.cp.pt

www.metrolisboa.pt

www.fertagus.pt

www.transtejo.pt

Alojamento: www.visitlisboa.com

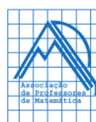
http://microsites.juventude.gov.pt/Portal/pt/PParque_das_Nacoes.htm

<http://microsites.juventude.gov.pt/Portal/pt/PLisboa.htm>

Organização



Promoção



Patrocínio

