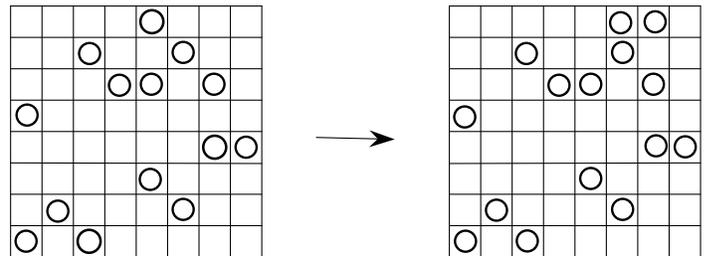


Plainim

Num tabuleiro de xadrez colocam-se várias peças. Numa jogada só se pode retirar e adicionar peças numa única linha do tabuleiro. Cada casa pode conter, no máximo, uma peça. Uma jogada consiste em retirar uma peça e, nas casas à direita dessa (se as houver), colocar e remover peças à vontade. Isto é, as casas à direita da peça retirada podem permanecer como estavam (ocupadas ou vazias) ou passar de ocupadas a vazias ou de vazias a ocupadas.

Ganha o que retirar a última peça.

Um exemplo de jogada legal:



Referências

- [1] E. Berlekamp, J. Conway, R. Guy, *Winning Ways*, A. K. Peters