



- **Editorial / Foreword**
- **Articles / Articles / Beiträge**
 - Benedikt Rothöhler, *Mehen, God of the Board Games*
 - Hermann-Josef Röllicke, *Von "Winkelwegen", "Eulen" und "Fischziehern" liubo: ein altchinesisches Brettspiel für Geister und Menschen*
 - Andreas Bock-Raming, *The Gaming Board in Indian Chess and Related Board Games: a terminological investigation*
 - Peter Mebben, *Die Arithmomachia des Abraham Ries und weitere neuzeitliche Überlieferungen der Rithmomachie*
 - Michel Boutin & Pierre Parlebas, *La Métromachie ou la bataille géométrique*
 - Alexander J. de Voogt, *Distribution of Mancala Board Games: a methodological inquiry*
 - Bruce Whitehill, *American Games: a historical perspective*
- **Research Notes / Notes de recherche / Forschungsberichte**
 - Ulrich Schädler, *Vom 20-Felder-Spiel zum Würfelvierschach?*
- **Book Reviews / Comptes rendus / Rezensionen**
 - W. Decker & M. Herb, *Bildatlas zum Sport im Alten Ägypten*, by Irving Finkel
 - M. Fittà, *Giochi e giocattoli nell'antichità*, von Anita Rieche
 - Alfonso el Sabio, *Il libro dei giochi*, P. Canettieri, ed., by Ulrich Schädler
 - R. Ineichen, *Würfel und Wahrscheinlichkeit*, von Jörg Bewersdorff
 - N. R. Keesen & A. v. der Stoep, *Blinddammen en blindschaken*, by Rob Nierse
- **Summaries**